

# BREWER'S SHOWDOWN 2024 BRATISLAVA

## PRAVIDLÁ

Tieto pravidlá vychádzajú z osobných skúseností baristov a boli pripravené na základe oficiálnych pravidiel a predpisov **WBC** a **CUP TASTERS**. Duševné vlastníctvo súvisiace s BREWER'S SHOWDOWN vrátane týchto pravidiel a predpisov a formátu súťaže je majetkom spoločnosti Roast Different s.r.o.

Tento dokument sa nesmie používať ani reprodukovať bez súhlasu spoločnosti Roast Different s.r.o. Akákoľvek modifikácia pravidiel súťaže bez súhlasu vlastníka duševného vlastníctva je zakázaná.

## FORMÁT SÚŤAŽE

1. Súťaž sa skladá z dvoch častí: **SENSORY SKILLS** a **BREWING SKILLS**.
2. Súťaže sa zúčastní 36 súťažiacich, čo znamená:
  - SENSORY SKILLS: 6 kôl po 6 súťažiacich
  - BREWING SKILLS: 8 prvých kôl po 3 súťažiacich
  - BREWING SKILLS: 3 semifinálové kolá po 3 súťažiacich
  - BREWING SKILLS: 1 finálové kolo po 3 súťažiacich
3. Posledný semifinalista sa náhodne vyberie ako divoká karta zo všetkých vyradených súťažiacich.
4. Pre súťaž nie je stanovený žiadny vekový limit.

## A. SENSORY SKILLS

### 1. PRAVIDLÁ

- a) Cieľom sensorickej časti je testovať rozdiely medzi vzorkami kávy a identifikovať neoznačené arómy.
- b) V každom kole si 6 súťažiacich individuálne vyskúša 5 trojíc cuppingových vzoriek a definuje 5 aróm.
- c) Každý zo 6 súťažiacich v kole začína testovať vzorku alebo arómu na inej pozícii pri stole. Poradie súťažiacich sa vyberie losovaním.
- d) Každý súťažiaci má na vyplnenie hodnotiaceho hárku 8 minút.
- e) V každom kole sú prítomní 2 sensorickí rozhodcovia, ktorí kontrolujú priebeh súťaže a zapisujú výsledné časy súťažiacich do hodnotiaceho hárku.
- f) Súťažiaci sa počas testovania nesmú rozprávať alebo radiť s ostatnými súťažiacimi ani s publikom.

### 2. ŠTANDARDY

#### 2.1. Cuppinové vzorky

- a) Na stole sa nachádza 5 súprav po 3 cuppingových vzorkách. Jedna vzorka z každej trojice je sensoricky odlišná. (Spracovanie, defekt, praženie, krajina, fermentácia atď.)
- b) Súťažiaci ochutnávajú vzorky pomocou cuppingovej lyžice a označia v hodnotiacej tabuľke odlišnú vzorku krížikom. Nie nahlas alebo viditeľne pre svojich súperov.
- c) Súťažiaci, ktorí použijú akékoľvek viditeľné označenie alebo vyslovenie ich názoru o odlišnej vzorke, budú diskvalifikovaní.
- d) Každé kolo súťaže sa cuppingové vzorky pripravujú nanovo a mení sa ich poradie. Zmenu poradia a kontrolu zabezpečujú 2 sensorickí rozhodcovia.

#### 2.2. Arómy

- a) Na pódiu je pripravených 5 neoznačených aróm v zakrytých cupping pohároch.
- b) Súťažiaci otestujú arómy pričuchnutím a zapisujú primárny a sekundárny tip na arómu do hodnotiaceho hárku. Súťažiaci sa k arómam nakláňajú a nijako s nimi nemanipulujú.
- c) Arómy nesmú byť definované nahlas alebo viditeľne pre ostatných súťažiacich.

- d) Súťažiaci, ktorí použijú akékoľvek viditeľné označenie alebo vyslovenie arómy, budú diskvalifikovaní.
- e) V každom kole môže byť využitých 5 vzoriek z 36 rôznych aróm. Kontrolu správnosti a zmenu poradia zabezpečujú 2 senzorickí rozhodcovia.
- f) Hostiteľ využíva 36 rôznych aróm od **Le Nez do Café Revelation**.
- g) Zoznam využitých aróm: *zemina, zemiaky, záhradný hrášok, uhorka, slama, céder, klinčeky, korenie, semienka koriandra, vanilka, čajová ruža/želé z červených ríbezlí, kávový kvet, kávová dužina, čierne ríbezle, citrón, marhuľa, jablko, maslo, med, koža, ryža basmati, toast, slad, sladké drievko, karamel, horká čokoláda, pražené mandle, pražené arašidy, pražené lieskové orechy, vlašské orechy, varené hovädzie mäso, dym, tabak, pražená káva, lekárenska aróma a kaučuk.*

### 3. HODNOTENIE

- 3.1. Súťažiaci získajú 2 body za každú správne určenú cuppingovú vzorku (odlišnú spomedzi trojice). Maximálne môžu získať 10 bodov.
- 3.2. Súťažiaci získajú 2 body za správne určenú arómu na primárnej pozícií a 1 bod na sekundárnej pozícií. Maximálne môžu získať 10 bodov.
- 3.3. Senzorickí rozhodcovia spočítajú získané body a vytvoria poradie súťažiacich podľa počtu bodov po skončení posledného SENSORY SKILLS kola.
- 3.4. V prípade rovnakého počtu bodov medzi súťažiacimi dostane plusový 0,1 bod ten súťažiaci, ktorý splnil zadanie rýchlejšie. V prípade väčšieho počtu súťažiacich, napr. 3 a viac, sa pokračuje podľa kľúča: Súťažiaci s najdlhším časom dostane +0 bodov, súťažiaci s kratším časom +0,1 bod a súťažiaci s najkratším časom +0,2 body atď.
- 3.5. Do prvého BREWING SKILLS kola postúpi 24 súťažiacich s najvyšším počtom bodov.

## B. BREWING SKILLS

### 1. PRAVIDLÁ

- a) Technická časť súťaže zameraná na preverenie praktických schopností s prípravou kávy.
- b) BREWING SKILLS sa skladá z troch kôl: **prvé kolo, semifinále a finále**.
- c) **Prvé kolo.** Súťažiaci môžu využiť na prípravu jednu z nasledujúcich immersion metód prípravy kávy: Aeropress, Hario Immersion Switch, Clever Dripper, Next level Pulsar alebo French press (rôzna značka).
- d) **Semifinálové kolo.** Súťažiaci môžu využiť na prípravu jednu z nasledujúcich pour-over metód prípravy kávy: Hario V60 (01 alebo 02), April Brewer, Origami dripper alebo Kalita Wave.
- e) **Finálové kolo.** Súťažiaci využijú na prípravu rovnakú pour-over metódu, ktorú si zvolili v semifinálovom kole.
- f) Súťažiaci nesmú použiť iné ingrediencie, ako je poskytnutá káva a poskytnutá voda.
- g) V každom kole varia kávu súčasne 3 súťažiaci a hodnotia ich 3 senzorickí rozhodcovia.
- h) Súťažiaci majú 5 minút na prípravu a podávanie nápoja.
- i) Počas každého kola súťažiaci pripravujú a porotcom naservujú 1 originálny kávový nápoj v minimálnom objeme 150ml.
- j) Po uplynutí času sa kávy predkladajú rozhodcom v rovnakých nádobách.
- k) Súťažiaci musia používať výhradne kávu a vodu poskytnutú hostiteľom.
- l) Súťažiaci nesmú pridať do vody alebo do podávaného nápoja žiadne minerály na úpravu vody.
- m) Súťažiaci môžu pripraviť ľubovoľný počet nápojov, ale hodnotiť sa bude len jeden nápoj podávaný rozhodcom.

## 2. ŠTANDARDY

### 2.1. Zrnková káva

- a) Neobsahuje žiadne prísady, arómy, farbivá, parfumy, aromatické látky, prášky atď., ktoré by boli pridané kedykoľvek od zberu kávy až po jej extrakciu do nápoja.
- b) Bude stredne až svetlo pražená, vysokej kvality, bez výraznej chyby praženia (prepražená alebo spálená), pražená dvadsať (20) dní pred dátumom súťaže.
- c) Káva bude pražená v jednej dávke, zabalená a zapečatená.
- d) **Neoznačená tréningová káva na prvé kolo** (200g balenie) bude súťažiacim dodaná najneskôr týždeň pred súťažou.
- e) **Neoznačená súťažná káva na prvé kolo** (200g balenie) bude poskytnutá najskôr v deň súťaže.
- f) Tréningová káva a súťažná káva na prvé kolo je rovnaká káva pražená dvadsať (20) dní pred dátumom súťaže.
- g) Informácie o súťažnej káve na prvé kolo budú zverejnené po prvom kole súťaže.
- h) **Odlišná neoznačená súťažná káva na semifinálové a finálové kolo** (200g balenie) bude postupujúcim súťažiacim poskytnutá po prvom kole.
- i) Súťažiaci budú mať na tréning 50 minút. Počas tréningu nesmú súťažiaci spolupracovať s nikým iným iba s ostatnými súťažiacimi.
- j) Informácie o súťažnej káve na semifinálové a finálové kolá budú zverejnené pred vyhlásením víťazov súťaže.

### 2.2. Pripravovaný nápoj

- a) Nápoj musí byť extrakciou mletých častíc z celých kávových zŕn s použitím vody ako rozpúšťadla.
- b) Žiadne iné prísady nie sú povolené okrem tých, ktoré sa môžu objaviť v primeranom množstve v kávových zrnách, vode, varných zariadeniach a ich prítomnosť sa nedá ovplyvniť.

### 2.3. Súťažná voda

- a) Súťažiaci musia používať vodu poskytnutú hosťiteľom počas celej súťaže.
- b) Hostiteľ poskytne počas súťažného času jednu rýchlovarnú kanvicu, v ktorej môžu súťažiaci nastaviť teplotu.
- c) Súťažiaci si môžu priniesť vlastnú rýchlovarnú kanvicu

### 2.4. Príslušenstvo na prípravu kávy

- a) Súťažiaci si môžu priniesť a súťažiť s vlastným ručným alebo elektrickým mlynčekom.
- b) Hostiteľ poskytne počas súťažného času jeden elektrický mlynček na stage.
- c) Odporúčame si priniesť vlastné príslušenstvo na prípravu kávy, nakoľko hostiteľ nedisponuje dostatočným množstvom a rôznorodosťou príslušenstva pre súťažiacich.

### 2.5. Servírovacia nádoba

- a) Kávový nápoj sa musí rozhodcom podávať v jednej kompletnej porcii s objemom najmenej 150 ml.
- b) Súťažiaci musí podať nápoj v nádobe poskytnutej hosťiteľom.
- c) Hostitelia musia poskytnúť nádobu s objemom od 150 do 235 ml.

### 2.6. Priestor na tréning

- a) Hostiteľ musí zabezpečiť priestor na tréning pre súťažiacich pred semifinálovým a finálovým kolom s dostatočným elektrickým výkonom a počtom elektrických zástrčiek.
- b) Hostiteľ poskytne počas tréningového času jeden elektrický mlynček pre súťažiacich v zázemí.

## 3. HODNOTENIE

### 3.1. Hodnotenie v jednotlivých kolách sa líši nasledovne:

- a) **Prvé kolo.** Sensorickí rozhodcovia vyberú podľa vlastných preferencií najlepší nápoj ukázaním prstom. Z každej trojice sa vyberie súťažiaci, ktorý získa najviac hlasov od porotcov.

- b) **Semifinálové kolo.** Sensorickí rozhodcovia hodnotia nápoje pomocou hodnotiacich hárkov. Do finálového kola postúpia traja súťažiaci s najvyšším bodovým výsledkom zo všetkých semifinalistov. Bodový výsledok sa získava sčítaním hodnotiacich hárkov z kola SENSORY SKILLS a semifinálového kola BREWING SKILLS.
- c) **Finálové kolo.** Sensorickí rozhodcovia vyberú podľa vlastných preferencií najlepší nápoj ukázaním prstom.

3.2. Pred súťažou dostanú rozhodcovia nápoje zo súťažných káv na neverejnú kalibráciu.

## 4. OBJASNENIA

### 4.1. Prvé kolá

- a) Po každom kole rozhodcovia ochutnajú poskytnuté nápoje. Rozhodcovia nesmú diskutovať o podávaných nápojoch, kým nerozhodnú o výsledku.
- b) Keď rozhodcovia rozhodnú, mali by dať hostiteľovi signál, aby sa ich rozhodnutie uverejnilo ukázaním prstov s odpočítaním 3-2-1.
- c) Nápoj s najväčším počtom hlasov rozhodcov postupuje do semifinále.
- d) Ak každý porotca vyberie iný pohár, rozhoduje hlas MC, ktorý dostane možnosť opätovne ochutnať nápoje.

### 4.2. Semifinálové kolá

- a) Po každom kole rozhodcovia ochutnajú poskytnuté nápoje. Rozhodcovia nesmú diskutovať o vytvorených a podávaných nápojoch, kým nenapíšu svoje hodnotiace hárky. Rozhodcovia budú mať na vypracovanie svojich hodnotení približne 15 minút.
- b) Po skončení posledného semifinálového kola sa spočítajú hodnotenia 3 sensorických rozhodcov a súčet bodov sa vydolí číslom 3, tak sa vytvorí výsledné hodnotenie.
- c) Výsledné hodnotenie sa sčíta s hodnotením z kola SENSORY SKILLS podľa sčítacieho hárku a tak vytvorí poradie súťažiacich podľa počtu bodov.
- d) Do finále postúpia 3 súťažiaci s najvyšším počtom bodov.
- e) V prípade rovnakého počtu bodov medzi súťažiacimi, ktorí sa uchádzajú o 3.miesto a tým pádom postup do finálového kola sa do súťaže zaraduje bonusové kolo nazvané „rýchla smrť“. V tomto kole súťažiaci s rovnakým počtom bodov znova pripravujú svoje nápoje po vzore semifinálového kola a rozhodcovia rozhodnú ukázaním prstov s odpočítaním 3-2-1 o najlepšie pripravenom nápoji.

### 4.3. Finálové kolo

- a) Rozhodcovia ochutnajú poskytnuté nápoje. Nesmú diskutovať o podávaných nápojoch, kým nerozhodnú o výsledku.
- b) Rozhodcovia ochutnajú poskytnuté nápoje a najprv vyberú víťazný pohár. Identita víťaza zostáva tajomstvom – tento pohár sa umiestni na jednu stranu.
- c) Rozhodcovia potom opäť rozhodujú medzi zvyšnými dvoma pohármi o druhom mieste (a teda aj o treťom mieste).
- d) Identita troch najlepších káv bude oznámená počas slávnostného odovzdávania cien bezprostredne po rozhodnutí porotcov v poradí:
  - 1. Pohár súťažiaceho, ktorý sa umiestnil na treťom mieste, sa zdvihne a jeho totožnosť sa odhalí.
  - 2. Pohár súťažiaceho na prvom mieste bude zdvihnutý a identita odhalená.
  - 3. Týmto spôsobom sa odhalí taktiež identita súťažiaceho na druhom mieste.
- e) Súťažiaci na prvých troch miestach dostanú svoje ceny a budú odфотографovaní s MC, porotcami a partnermi súťaže.